

## **Programa Ejecutivo en Gestión de Proyectos Predictivos y Ágiles**

### **1. FUNDAMENTACIÓN**

El efecto tecnología, la economía del conocimiento, la incertidumbre generalizada y la virtualización de gran cantidad de actividades, están sin dudas cambiando nuestro mundo. Los proyectos, no ajenos a esta realidad, están tomando cada vez mayor relevancia, por la cantidad que se generan y por su complejidad. Aquellos profesionales que tengan la capacidad de liderarlos, tanto por sus capacidades técnicas como por sus habilidades interpersonales, estarán en las mejores condiciones de cara al mercado laboral como para avanzar exitosamente en sus emprendimientos.

El programa está diseñado con una fuerte orientación práctica de modo que los participantes puedan experimentar durante el periodo de cursada los conceptos y herramientas aprendidos como también compartir experiencias con docentes y compañeros para nutrirse de estas y rápidamente poder aplicarlos en sus actividades laborales.

Finalizada la cursada, el alumno obtendrá un conocimiento integral del “mundo de los proyectos”, comprendiendo, pudiendo seleccionar y luego aplicar las técnicas más adecuadas para cada caso, es decir según las características propias del proyecto a realizar como también de su entorno y condiciones para su desarrollo.

### **2. OBJETIVOS**

- Presentar y experimentar con prácticas intensivas los conceptos y principales herramientas utilizadas para gestionar proyectos en entornos predictivos, ágiles e híbridos.
- Compartir los conocimientos documentados en la guía de mejores prácticas de la gestión de proyectos (PMBOK®) del Project Management Institute (PMI®) como también de otras fuentes y experiencias en proyectos predictivos, también llamados “en cascada” o “waterfall”.
- Experimentar con prácticas intensivas el nuevo paradigma de la Agilidad, desde el “mindset” o mentalidad ágil hasta los marcos de trabajo más utilizados en la actualidad, como Design Thinking para favorecer la innovación, y Scrum y Kanban para el desarrollo de los proyectos y procesos.

### **3. ESTRUCTURA**

Unidad 1: Conceptos y fundamentos de la Gestión de Proyectos.

Principales conceptos de la disciplina de Gestión de Proyectos. Tipos de trabajo en proyectos. Modelos predictivos, ágiles e híbridos. Ciclos de vida de los proyectos.

Unidad 2: Alcance, cronograma y presupuesto del proyecto: plan y seguimiento.

La triple restricción. Entregables. La EDT (Estructura de Desglose del Trabajo). Actividades. Recursos. Camino Crítico. Compresión del cronograma. Nivelación de recursos. Estimación de costos. Reservas de contingencia y de gestión. Determinación del presupuesto.

Unidad 3: Liderazgo, motivación y trabajo en equipo.

La gestión de los recursos, las comunicaciones y los interesados del proyecto. Asignación de responsabilidades. Liderazgo y motivación. Gestión de conflictos. El plan de comunicación. Informes de avance. Registro de interesados.

Unidad 4: Prevención y manejo de los riesgos del proyecto.

Incertidumbre y riesgos. Identificación. Análisis cualitativo y cuantitativo de los riesgos. Planes de respuesta a los riesgos del proyecto. Seguimiento y control de los riesgos. Planes de contingencia.

Unidad 5: Control del Proyecto. Contrataciones y Calidad.

Dirección y control del proyecto. Gestión de los cambios. Contrataciones. Tipos de contratos. Criterios de selección de proveedores. Las lecciones aprendidas como herramienta de mejora.

Unidad 6: Agilidad

Pensamiento Lean. El manifiesto Ágil y los 12 principios derivados. Mentalidad ágil. Ciclos de vida iterativo, incremental y adaptativo. Proyecto y producto. Principales prácticas ágiles. Roles típicos en equipos ágiles.

Unidad 7: Design Thinking

Innovación. Design Thinking como marco de trabajo para estimular el diseño de productos, procesos, servicios, experiencias, etc. El modelo del doble diamante. Técnicas utilizadas.

Unidad 8: Scrum

El marco de trabajo Scrum. Valores fundacionales. Roles, artefactos y eventos. Sprint / iteración. Liderazgo servicial. Scrum master, product owner y equipo multidisciplinario. Auto organización y mejora continua. Planificación en Scrum. Herramientas.

Unidad 9: El método Kanban.

Sistemas push (empujar) y pull (tirar). Etapas del proceso. Trabajo en ejecución (WIP). Lead time y throughput del proceso. Medición y mejora continua. Herramientas de software.

Unidad 10: Liderazgo y coaching ágil

Agilidad organizacional. La organización centrada en el cliente. Management 3.0. El nuevo paradigma del liderazgo. Cultura organizacional. Desarrollo de competencias. El agile coach.

**4. CARGA HORARIA TOTAL:** 42 H virtuales.

## **5. METODOLOGÍA**

El programa, con orientación teórico-práctica se desarrollará mediante:

- Exposiciones teóricas
- Desarrollo de ejercicios y dinámicas
- Trabajos prácticos grupales
- Introducción a las principales herramientas de software aplicables en los diferentes marcos de trabajo
- Proyección de videos disparadores de diferentes temas
- Evaluaciones parciales e integradoras de los temas tratados

**6. DURACIÓN TOTAL:** 4 meses

**7. RESPONSABLE:** Ing. Daniel Skigin.

Profesional de extensa trayectoria en las áreas de Tecnología de la Información y Dirección de Proyectos, tanto en empresas de diferentes industrias como en firmas de consultoría, y en los últimos años en forma independiente en consultoría y capacitación.